

Los Juegos de Innovación se lanzaron con el objetivo de capitalizar nuestras innovaciones, replicándolas dónde sea que tengan sentido operativo. Un único objetivo: ¡Recolectar el máximo número de estrellas implementando innovaciones!



JUEGOS DE INNOVACIÓN: los ganadores nacionales

Tras el cierre de los juegos, el 31 de mayo, aquí están los resultados para ESPAÑA



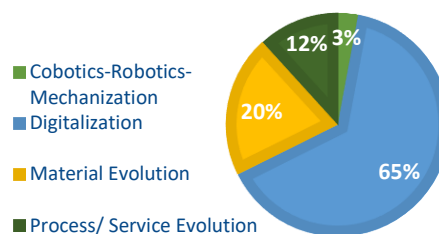
Resultados

Al final del desafío de innovación de 8 meses:

- 68** Innovaciones implementadas
- 80** Estrellas recolectadas
- 2,29** Estrellas recolectadas en promedio por almacén

Enhorabuena a todos vosotros por vuestra participación que nos ha aportado **2.9 innovaciones por almacén**

Proyectos finalizados por categoría



Y los ganadores son...

La Bisbal KIABI



- 5** proyectos
- 11** estrellas
- 9** martillos

Cabanillas MULTI CONSUMO



- 6** proyectos
- 7** estrellas
- 16** martillos

Alovera MULTI CONSUMO



- 5** proyectos
- 7** estrellas
- 13** martillos

Proyecto más innovador: AMR + BLEEKER

El primer paso para crear una flota de más de 150 robots

1ra fase: movimiento pallets hasta estaciones de picking, posteriormente, movimiento hasta muelles. 2da fase: implementación de etiquetas para facilitar trazabilidad de pallets con distintas caracterizaciones



Siguiente paso: Los resultados internacionales y los ganadores globales de la competencia se anunciarán el **23 de junio**.

Las reglas del juego: Todos los proyectos terminados son evaluados según su grado de madurez. Aquí está la calificación correspondiente, en estrellas:

Nuevo para el almacén

Nuevo para el país

Nuevo para ID Logistics

Nuevo para el mercado

La dificultad de implementar el proyecto se califica de 1 a 3 martillos.